

NOMBRE

1

PATRONES

Guía de exploración del museo

INSTRUCCIONES

Imprime en “tamaño real”, corta las páginas, organízalas en orden numérico y engrapa para formar un folleto. Usa tu guía para completar la hoja de trabajo de patrones después de tu excursión.



¿Qué es un patrón?

2

Un patrón es algo que se repite, lo que significa que sucede una y otra vez. Encuentra un patrón en el museo y dibújalo.



¿Qué te interesa de este patrón?

Usa los sentidos

3

Reconocemos patrones usando los sentidos. ¡Podemos oír, ver, tocar y oler patrones! Elige uno de tus sentidos, además de la vista, y encuentra un patrón en el museo usando ese sentido.

¿QUÉ SENTIDO ELEGISTE UTILIZAR?

¿Qué descubriste?

USAMOS
PATRONES
PARA DARLE
“**SENTIDO**” AL
MUNDO QUE
NOS RODEA!

Tipos de patrones

4

Los patrones vienen en todas las formas, tamaños, sonidos y texturas.

Encuentra y describe un patrón que te sorprenda en el museo.

PISTA: Los patrones pueden ser rayas, espirales, pitidos, ondas... ¡Y mucho más!

ENCUENTRA Y DESCRIBE UN PATRÓN QUE TE SORPRENDA EN EL MUSEO

¿Qué te sorprende de este patrón?

Objetos

Un patrón puede estar dentro o sobre un objeto, como las marcas de pulgadas en una regla o las venas de una hoja.

Encuentra y dibuja un objeto en el museo que tenga un patrón.

EL OBJETO QUE ELEGÍ ES:

5



¿Por qué crees que se creó con ese patrón?



Acciones

Se pueden encontrar patrones en una acción, como una ruta de autobús o el amanecer diario.

Describe un patrón de acción que notes en algún lugar del museo.

6



Patrones en la naturaleza

Un patrón puede ocurrir de forma natural, como los pétalos de una flor, las burbujas y nuestro ADN.

Encuentra y dibuja un patrón en el museo que se encuentre en la naturaleza.

7



¿Qué preguntas te surgen sobre esto?

Inspiración en los patrones

Una escalera de caracol o un chip de computadora podrían utilizar un patrón de la naturaleza.

Diseña un patrón con tu imaginación. ¡Dale paso a la creatividad!

8

